

โรงเรียนพุดงศาษฎร์ จังหวัดพิษณุโลก
ระเบียบการแข่งขันคณิตคิดเร็ว 180 IQ
ชิงโล่เกียรติยศ ครั้งที่ 11 ปีการศึกษา 2562

การสมัครแข่งขัน

กำหนดการรับสมัคร

โดยสมัครได้ตั้งแต่วันที่ ถึง วันที่ 5 กันยายน 2562 ทางออนไลน์ที่เว็บไซต์ www.pr.ac.th และจ่ายค่าสมัครได้ที่ตึกอำนวยการ โรงเรียนพุดงศาษฎร์ได้ภายในวันที่ 5 กันยายน พ.ศ. 2562 ในเวลาราชการ

ค่าสมัคร

ค่าสมัครในการแข่งขันคนละ 80 บาท

ติดต่อสอบถาม

- ระดับประถมศึกษา นางกิ่งเทียน เจริญยิ่ง โทร 083-1612455
- ระดับมัธยมศึกษา นายสิทธิโชค บุญยะโรจน์ โทร 085-0501982

รายละเอียดการแข่งขัน

คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนในช่วงชั้นที่สมัครเข้าแข่งขัน คือ

- เป็นนักเรียนที่กำลังเรียนระดับประถมศึกษาตอนต้น (ประถมศึกษาปีที่ 1-3)
- เป็นนักเรียนที่กำลังเรียนระดับประถมศึกษาตอนปลาย (ประถมศึกษาปีที่ 4-6)
- เป็นนักเรียนที่กำลังเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (มัธยมศึกษาปีที่ 1-3)
- เป็นนักเรียนที่กำลังเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (มัธยมศึกษาปีที่ 4-6)

2. หากผู้เข้าแข่งขันมีคุณสมบัติไม่ตรงหรือแจ้งข้อมูลเท็จขอสงวนสิทธิ์การแข่งขัน

หลักเกณฑ์การแข่งขันเกม 24 (ระดับประถมศึกษาตอนต้น)

1. การแข่งขันเป็นการแข่งขันรายบุคคล โดยแต่ละโรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่จำกัด

จำนวน (ผู้จัดรับสมัครรุ่นนี้ไม่เกิน 200 คน)

2. การแข่งขันแบ่งเป็น 2 รอบ

2.1 รอบคัดเลือก กรรมการจะตั้งโจทย์โดยการกำหนดตัวเลขโดด 4 ตัว เพื่อให้ให้นักเรียนนำตัวเลขทั้ง 4 ตัว มาสร้างเป็นสมการให้ได้คำตอบเท่ากับ 24 เพียงสมการเดียวเท่านั้น โดยให้เวลาข้อละ 30 วินาที

2.2 รอบรองชนะเลิศ มี 2 สาย ใช้กติกาเดียวกับรอบคัดเลือกในการออกโจทย์ และหากใครสามารถเขียนวิธีการหาคำตอบได้ก่อน ให้กดปุ่ม เพื่อได้รับสิทธิ์ในการตอบ (คนที่เหลือสามารถเขียนสมการได้จนหมดเวลา 30 วินาที) หากนักเรียนที่กดปุ่มได้ **ตอบผิด ให้ตรรอบทันที** และให้ตรวจคนที่ไม่มีสิทธิ์ตอบว่ามีการเขียนสมการถูกไหม ถ้าเขียนไม่ถูก ไม่เสร็จ ไม่ได้เขียน จะได้รับบัตรเหลือง 1 ใบ ถ้านักเรียน

คนใดได้สองใบ ต้องออกจากการแข่งขัน แต่หากเวลาเดินครบ 30 วินาที ยังไม่มีผู้เข้าแข่งขันคนใดตอบได้เลย ให้เปลี่ยนโจทย์ ผู้เข้าแข่งขันคนใดทำคะแนนได้ 3 คะแนนก่อน เข้าสู่รอบถัดไป

2.3 รอบชิงชนะเลิศ นำตัวแทนของแต่ละสาย มาแข่งขันเพื่อตัดสินผู้ชนะ ลำดับ 1, 2 และ 3 ต่อไป โดยใช้กติกาเดียวกับรอบรองชนะเลิศ

ข้อควรระวัง

ถ้าในโจทย์มีเลข 0 มากกว่า 1 ตัว ไม่ต้องตั้ง โจทย์ใหม่ผู้เข้าแข่งขันคนใดสามารถคิดได้ถือว่าได้คะแนน

ห้าม ให้มีการใช้แฟกทอเรียล ซิกมาและกรณท่อนันต์ในทุกระดับชั้นที่มีการแข่งขัน

3. ให้ผู้เข้าแข่งขันแสดงวิธีคิดลงในกระดาษคำตอบเพื่อให้ได้คำตอบเท่ากับ 24 โดยใช้สมการเดียวเท่านั้น ถ้ามีการทศให้ทศในช่องที่กำหนดให้เท่านั้น ในกรณีการเขียนไม่ชัดเจน แต่นักเรียนอธิบายได้ ถือว่าถูกต้อง เช่น เมื่อโจทย์ตั้งเลข 1 2 3 4 มาวิธีเลข $1 \times 2 \times 3 \times 4 = 24$

ในรอบคัดเลือก เมื่อหมดเวลาในแต่ละข้อ กรรมการจะทำการเก็บกระดาษคำตอบ ซึ่งผู้แข่งขันต้องส่งกระดาษคำตอบที่ถูกต้องที่สุดจำนวน 1 แผ่นเท่านั้น ภายในเวลาที่กำหนดในแต่ละรอบจึงจะได้คะแนน **หลักเกณฑ์การแข่งขันเกม 180 IQ ระดับประถมศึกษา**

1. การแข่งขันแบ่งเป็นการแข่งขันรายบุคคล โดยแต่ละโรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน (ผู้จัดรับสมัครรุ่นนี้ไม่เกิน 300 คน)

2. การแข่งขันแบ่งเป็น 3 รอบ

2.1 รอบคัดเลือก กรรมการจะตั้ง โจทย์โดยการกำหนดตัวเลขโดด 5 ตัว พร้อมทั้งคำตอบที่เป็นตัวเลข 2 หลัก นักเรียนจะต้องนำตัวเลขทั้ง 5 ตัว โดยใช้เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ +, -, x, ÷, ยกกำลัง, สแควร์ท มาสร้างเป็นสมการได้เพียง 1 สมการเท่านั้น ถ้ามีการทศให้ทศในช่องที่กำหนดให้เท่านั้น โดยใช้เวลาข้อละ 30 วินาที

2.2 รอบรองชนะเลิศ มี 3 สาย ใช้กติกาเดียวกับรอบคัดเลือกในการออก โจทย์ และหากใครสามารถเขียนวิธีการหาคำตอบได้ก่อน ให้กดปุ่ม เพื่อได้รับสิทธิ์ในการตอบ (คนที่เหลือสามารถเขียนสมการได้จนหมดเวลา 30 วินาที) หากนักเรียนที่กดปุ่มได้ **ตอบผิด ให้ตกรอบทันที** และให้ตรวจคนที่ไม่มีสิทธิ์ตอบว่ามีการเขียนสมการถูกไหม ถ้าเขียนไม่ถูก ไม่เสร็จ ไม่ได้เขียนจะได้รับบัตรเหลือง 1 ใบ ถ้านักเรียนคนใดได้สองใบ ต้องออกจากการแข่งขัน แต่หากเวลาเดินครบ 30 วินาที ยังไม่มีผู้เข้าแข่งขันคนใดตอบได้เลย ให้เปลี่ยนโจทย์ ผู้เข้าแข่งขันคนใดทำคะแนนได้ 3 คะแนนก่อน เข้าสู่รอบถัดไป

2.3 รอบชิงชนะเลิศ นำตัวแทนของแต่ละสาย มาแข่งขันเพื่อตัดสินผู้ชนะ ลำดับ 1, 2 และ 3 ต่อไป โดยใช้กติกาเดียวกับรอบรองชนะเลิศ

ข้อควรระวัง

ถ้าในโจทย์มีเลข 0 มากกว่า 1 ตัว ไม่ต้องตั้งโจทย์ใหม่ผู้เข้าแข่งขันคนใดสามารถคิดได้ ถือว่า ได้คะแนน ห้าม ให้มีการใช้แฟกทอเรียล ซิกมาและกรณท่อนันต์ในทุกระดับชั้นที่มีการแข่งขัน

หลักเกณฑ์การแข่งขันเกม 180 IQ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น-ปลาย

1. การแข่งขันเป็นการแข่งขันรายบุคคล โดยแต่ละโรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน (ผู้จัดรับสมัครทั้ง 2 รุ่นนี้ไม่เกินรุ่นละ 100 คน

2. การแข่งขันแบ่งเป็น 3 รอบ

2.1 รอบคัดเลือก กรรมการจะตั้งโจทย์โดยการกำหนดตัวเลขโคด 5 ตัว และ เครื่องหมายทาง

คณิตศาสตร์(บวก,ลบ,คูณ,หาร) มาให้ 1 เครื่องหมายพร้อมทั้งคำตอบที่เป็นตัวเลข 2 หลัก นักเรียน

จะต้องนำตัวเลขทั้ง 5 ตัว กับเครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ที่โจทย์กำหนดให้ มาสร้างเป็นสมการ

เพียง 1 สมการเท่านั้น โดยที่ในสมการจะต้องมีรูปเครื่องหมายที่โจทย์กำหนดมาทุกครั้ง

2.2 รอบรองชนะเลิศ กรรมการจะตั้ง โจทย์โดยการกำหนดตัวเลข โคด 5 ตัว และ เครื่องหมายทาง

คณิตศาสตร์(บวก,ลบ,คูณ,หาร) มาให้ 2 เครื่องหมายพร้อมทั้งคำตอบที่เป็นตัวเลข 2 หลัก นักเรียน

จะต้องนำตัวเลขทั้ง 5 ตัว กับเครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ที่โจทย์กำหนดให้ทั้งสองตัว มาสร้างเป็น

สมการเพียง 1 สมการเท่านั้น โดยที่ในสมการจะต้องมีรูปเครื่องหมายที่โจทย์กำหนดทั้งสองเครื่องหมาย

ทุกครั้ง (ในกรณีที่เครื่องหมายที่กำหนดมาเหมือนกัน เช่นมีเครื่องหมาย บวก เหมือนกันทั้ง 2 ตัว ผู้เข้า

ทำการแข่งขันจะต้องใช้เครื่องหมาย บวก อย่างน้อย 2 ตัวในสมการนั้น) ผู้เข้าทำการแข่งขันจะต้องใช้

เครื่องหมาย บวก อย่างน้อย 2 ตัว ในสมการนั้น และหากใครสามารถเขียนวิธีการหาคำตอบได้ก่อน ให้

กดปุ่ม เพื่อได้รับสิทธิ์ในการตอบ (คนที่เหลือสามารถเขียนสมการได้จนหมดเวลา 30 วินาที) หาก

นักเรียนที่กดปุ่มได้ ตอบผิด ให้ตัดรอบทันที และให้ตรวจคนที่ไม่มีสิทธิ์ตอบว่ามีการเขียนสมการถูก

ไหม ถ้าเขียนไม่ถูก ไม่เสร็จ ไม่ได้เขียนจะ ได้รับบัตรเหลือง 1 ใบ ถ้านักเรียนคนใดได้สองใบ ต้องออก

จากการแข่งขัน แต่หากเวลาเดินครบ 30 วินาที ยังไม่มีผู้เข้าแข่งขันคนใดตอบได้เลย ให้เปลี่ยนโจทย์

ผู้เข้าแข่งขันคนใดทำคะแนนได้ 3 คะแนนก่อน เข้าสู่รอบถัดไป

2.3 รอบชิงชนะเลิศ นำตัวแทนของแต่ละสาย มาแข่งขันเพื่อตัดสินผู้ชนะ ลำดับที่ 1 , 2 และ 3 ต่อไป

โดยใช้กติกาเดียวกันกับรอบรองชนะเลิศ

ข้อควรระวัง

ถ้าในโจทย์มีเลข 0 มากกว่า 1 ตัว ไม่ต้องตั้งโจทย์ใหม่ผู้เข้าแข่งขันคนใดสามารถคิดได้ ถือว่า ได้คะแนน

ห้าม ให้มีการใช้แฟกทอเรียล ซิกมาและกรณท่อนันต์ในทุกระดับชั้นที่มีการแข่งขัน

การแข่งขันจัดเป็น 3 รอบ ได้แก่

รอบคัดเลือก

จำนวน 20 ชื่อ ใช้เวลา ช้อละ 30 วินาที

รอบรองชนะเลิศ

ผู้เข้าแข่งขันคนใดทำคะแนนได้ 3 คะแนนก่อนเข้าสู่รอบถัดไป

รอบชิงชนะเลิศ

ผู้เข้าแข่งขันคนใดทำคะแนนได้ 3 คะแนนก่อนเป็นผู้ชนะ

เกณฑ์การตัดสินในแต่ละรอบ

- 1 รอบคัดเลือก ในแต่ละสายผู้เข้าแข่งขันจะถูกแบ่งไม่เกินสายละ 100 คน และจะคัดผู้เข้าแข่งขันที่ได้เข้ารอบ จำนวน 24 คน (ถ้ากรณีมีจำนวนคนเกิน 24 คน เนื่องจากคะแนนเท่ากัน จะนำลำดับที่เท่ากันในระดับสุดท้าย มาแข่งขันนอกรอบเพื่อให้เหลือคนที่เป็นตัวแทนของแต่ละสาย จำนวน 24 คน) ยกตัวอย่างเช่น หากมีผู้เข้าแข่งขันที่ทำคะแนน ได้ลำดับที่ 1 จำนวน 5 คน ลำดับที่ 2 จำนวน 15 คน และลำดับที่ 3 จำนวน 5 คน หากรวมทั้งสามลำดับแล้วจะเห็นว่า มีทั้งหมด 25 คน ซึ่งเกินกว่าที่คณะกรรมการกำหนด ในกรณีนี้ก็จะนำผู้เข้าที่ได้คะแนนในลำดับที่ 3 จำนวน 5 คน มาแข่งขันเพื่อหาตัวแทน เท่านั้น โดยจะใช้เวลาช้อละ 5 วินาที จนกว่าจะได้ผู้ที่เข้ารอบครบ 24 คนตามต้องการ
- 2 รอบชิงชนะเลิศ จะนำตัวแทนของแต่ละสายจำนวน 24 คน มาแบ่งออกเป็น 3 สาย ๆ ละ 8 คน ตามลำดับดังนี้

สาย A ลำดับที่ 1 , 4 , 7 , 10 , 13 , 16 , 19 , 22

สาย B ลำดับที่ 2 , 5 , 8 , 11 , 14 , 17 , 20 , 23

สาย C ลำดับที่ 3 , 6 , 9 , 12 , 15 , 18 , 21 , 24

หาผู้ชนะของแต่ละสายจำนวน 2 คน เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ

- 3 รอบชิงชนะเลิศ นำตัวแทนของแต่ละสายมาแข่ง เพื่อหาผู้ชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 และรองชนะเลิศอันดับ 2 ต่อไป

กรรมการตรวจคำตอบ

ในแต่ละรอบจะใช้กรรมการ 10 ชุด ซึ่งแต่ละชุดประกอบด้วย ครู 1 ท่าน ซึ่งเป็นตัวแทนที่ได้รับการเสนอชื่อมาจากโรงเรียนต่าง ๆ และนักเรียน 1 คน ที่ได้รับการแต่งตั้งให้ปฏิบัติหน้าที่เป็นผู้ช่วยตรวจทานกระดาษคำตอบอีกครั้งหนึ่ง โดยการตรวจแต่ละครั้งนั้น จะต้องมียาเซ็นของทั้ง 2 คน เพื่อยืนยันความถูกต้อง

สำหรับการตรวจคำตอบให้หมุนเวียนกันไปดังนี้

กรรมการชุดที่ 1	จะตรวจข้อ 1, 11
กรรมการชุดที่ 2	จะตรวจข้อ 2, 12
กรรมการชุดที่ 3	จะตรวจข้อ 3, 13
กรรมการชุดที่ 4	จะตรวจข้อ 4, 14
กรรมการชุดที่ 5	จะตรวจข้อ 5, 15
กรรมการชุดที่ 6	จะตรวจข้อ 6, 16
กรรมการชุดที่ 7	จะตรวจข้อ 7, 17
กรรมการชุดที่ 8	จะตรวจข้อ 8, 18
กรรมการชุดที่ 9	จะตรวจข้อ 9, 19
กรรมการชุดที่ 10	จะตรวจข้อ 10, 20

คำตัดสินจากคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุด

รางวัล

ชนะเลิศ เงินรางวัล 1,500 บาท

พร้อมโล่เกียรติยศ และเกียรติบัตร

รองชนะเลิศอันดับที่ 1 เงินรางวัล 1,000 บาท

พร้อมเกียรติบัตร

รองชนะเลิศอันดับ 2 เงินรางวัล 500 บาท

พร้อมเกียรติบัตร

ผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน

ระยะเวลาและสถานที่ใช้ในการแข่งขัน

กำหนดแข่งขันวันเสาร์ที่ 7 กันยายน 2562 ณ หอประชุมสังฆกรรม โรงเรียนผดุงราษฎร์

ใบสมัครเข้าร่วมแข่งขัน
คณิตคิดเร็ว 180 IQ ชิงโล่เกียรติยศ
ครั้งที่ 11 ปีการศึกษา 2562

โรงเรียนเขตพื้นที่การศึกษา เขต จังหวัด

เป็นโรงเรียนสังกัด สพฐ. เอกชน กทม./เทศบาล อื่นๆ(ระบุ)

ตั้งอยู่เลขที่ ถนน ตรอก/ซอย

แขวง/ตำบล เขต/อำเภอ จังหวัด

มีความประสงค์จะส่งนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันดังนี้

(พิมพ์ ชื่อ นามสกุล ระดับชั้น และแยกประเภทที่เข้าร่วมการแข่งขันให้ชัดเจน)

ครูผู้ควบคุมดูแลนักเรียน

ชื่อ (นาย , นาง , นางสาว.....นามสกุล.....

โทรศัพท์..... โทรสาร.....

ขอรับรองว่านักเรียนที่สมัครแข่งขันมีคุณสมบัติตามระเบียบการแข่งขันและได้ทราบระเบียบการแข่งขัน พร้อมทั้งยินยอมปฏิบัติตามระเบียบการแข่งขันทุกประการ และขอรับรองว่านักเรียนที่สมัครเข้าร่วมแข่งขัน และครูผู้ควบคุมดูแลนักเรียนเป็นนักเรียนและครูของโรงเรียนจริง

ลงชื่อ.....

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2562

กำหนดวันแข่งขัน

วันเสาร์ที่ 7 กันยายน พ.ศ. 2562

07.30 - 08.10 น.	รายงานตัวระดับประถมศึกษาปีที่ 1 – 3 และ
08.20 – 08.30 น.	ระดับประถมศึกษาปีที่ 4 - 6
08.30 - 10.00 น.	พิธีเปิด
09.00 - 09.30 น.	แข่งขันรอบคัดเลือกระดับประถมศึกษาปีที่ 1 – 3
09.00 - 09.30 น.	รายงานตัวระดับประถมศึกษาปีที่ 4 – 6
10.00 - 12.00 น.	ประกาศผลมอบโล่เกียรติยศพร้อมเกียรติบัตร
11.30 - 12.30 น.	แข่งขันรอบคัดเลือกระดับประถมศึกษาปีที่ 4 – 6
12.00 - 13.00 น.	รายงานตัวระดับมัธยมศึกษาตอนต้น – มัธยมศึกษาตอนปลาย
13.00 - 15.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
14.00-15.00 น.	แข่งขันระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลายรอบคัดเลือก
15.00 - 16.00 น.	นักเรียนที่ผ่านเข้ารอบรองชนะเลิศให้มารายงานตัวที่ห้องปัญญาจารย์
16.00 น.	แข่งขันรอบรองชนะเลิศและชิงชนะเลิศทั้ง 4 รุ่น พิธีปิด และมอบ โล่เกียรติบัตร

เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

